

## Exercices : Applications linéaires

### Exercice 1 : Linéarité d'applications

Dans chacun des cas suivants :

- déterminer si l'application  $L$  est une application linéaire ; Si c'est le cas :
  - déterminer  $\ker L$  et  $\text{Im}(L)$  et en donner des bases lorsqu'ils sont de dimension finie ;
  - dire si  $L$  est injective, surjective ou bijective ;
  - donner la matrice de  $L$  dans les bases canoniques des espaces de départ et d'arrivée lorsque c'est possible.

1.  $L : (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (2x + y, x - y) \in \mathbb{R}^2$
2.  $L : (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mapsto (xy, y + z) \in \mathbb{R}^2$
3.  $L : M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{K}) \mapsto m_{1,1} + m_{2,2} \in \mathbb{K}$
4.  $L : M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{K}) \mapsto {}^t M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{K})$
5.  $L : P \in \mathbb{K}_3[X] \mapsto P' \in \mathbb{K}_2[X]$
6.  $L : P \in \mathbb{K}_3[X] \mapsto aP' + P \in \mathbb{K}_3[X]$  avec  $a \in \mathbb{K}$
7.  $L : (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mapsto (x + y, y + z, z + x) \in \mathbb{R}^3$
8.  $L : P \in \mathbb{K}[X] \mapsto XP \in \mathbb{K}[X]$
9.  $L : P \in \mathbb{K}_n[X] \mapsto P + XP' \in \mathbb{K}_n[X]$
10.  $L : f \in \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \mapsto f(a) \in \mathbb{R}$  avec  $a \in \mathbb{R}$

### Exercice 2 : Étudier une application linéaire vectoriellement ou matriciellement

On définit l'application  $f : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$  par  $f(P) = P + P'$

1. Montrer que  $f$  est linéaire et donner sa matrice  $M$  dans les bases canoniques des espaces de départ et d'arrivée.
2. En travaillant uniquement sur la matrice  $M$  :
  - (a) Déterminer  $\ker(M)$  et  $\text{Im}(M)$ .
  - (b) Étudier si  $M$  est inversible et donner  $M^{-1}$  le cas échéant.
  - (c) Résoudre l'équation  $MX = V$  d'inconnue  $X \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$  avec  $V$  le vecteur colonne de taille 3 dont toutes les coordonnées sont égales à 1.
3. Grâce à la question précédente :
  - (a) Déterminer  $\ker(f)$  et  $\text{Im}(f)$ .
  - (b) Étudier si  $f$  est inversible et donner  $f^{-1}$  le cas échéant.
  - (c) Résoudre l'équation  $f(P) = X^2 + X + 1$  d'inconnue  $P \in \mathbb{R}_2[X]$ .

On définit maintenant la matrice  $M$  suivante qui représente une application linéaire  $f$  de  $\mathbb{R}^3$  dans

$\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  dans les bases canoniques des espaces de départ et d'arrivée.  $M = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & -4 \\ 0 & 1 & -3 \\ 2 & -1 & 7 \end{pmatrix}$

1. En travaillant uniquement sur l'application linéaire  $f$  :

- (a) Déterminer  $\ker(f)$  et  $\text{Im}(f)$ .
  - (b) Étudier si  $f$  est inversible et donner  $f^{-1}$  le cas échéant.
2. Grâce à la question précédente :
- (a) Déterminer  $\ker(M)$  et  $\text{Im}(M)$ .
  - (b) Étudier si  $M$  est inversible et donner  $M^{-1}$  le cas échéant.

### Exercice 3 : Définition d'une application linéaire

Soient  $E$  un espace vectoriel de dimension 3,  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  une base de  $E$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$  un paramètre

réel. On pose 
$$\begin{cases} \varphi(e_1) = e_1 + e_2 \\ \varphi(e_2) = e_1 - e_2 \\ \varphi(e_3) = e_1 + \lambda e_3 \end{cases}$$

1. Justifier que l'on définit ainsi un endomorphisme  $\varphi$  de  $E$ .
2. Si  $x = \alpha e_1 + \beta e_2 + \gamma e_3$  est un vecteur de  $E$ , donner la décomposition de l'image de  $x$  par  $\varphi$  dans la base  $\mathcal{B}$ .
3. Trouver les valeurs de  $\lambda$  pour lesquelles  $\varphi$  est injective, surjective, bijective.

### Exercice 4 : Automorphisme

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel. Soit  $f$  un endomorphisme de  $E$  vérifiant  $f^2 + f - 2Id = 0$ .

1. Montrer que  $\ker f = \{0\}$ . En déduire que  $f$  est un automorphisme.
2. Exprimer  $f^{-1}$  en fonction de  $f$ .
3. Montrer qu'il existe deux suites  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  et  $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$  de scalaires telles que, pour tout entier naturel  $n$ ,  $f^n = a_n Id + b_n f$ .

### Exercice 5 : Interpolation de Lagrange

On travaille dans l'espace vectoriel  $\mathbb{R}_2[X]$ .

On définit l'application  $L : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}^3$  par  $L(P) = (P(0), P(1), P(2))$ .

1. Vérifier que  $L$  est une application linéaire.
2. Montrer que  $L$  est un isomorphisme.
3. Déterminer la matrice  $A$  de l'application linéaire  $L$  dans les bases canoniques.
4. Justifier que  $A$  est inversible, déterminer  $A^{-1}$  puis  $f^{-1}$ .
5. Chercher tous les polynômes  $P \in \mathbb{R}_2[X]$  tels que  $P(0) = 3$ ,  $P(1) = -5$  et  $P(2) = 1$ .

### Exercice 6 : Applications linéaires sur des espaces de suites

On travaille dans l'espace vectoriel  $E = \mathbb{R}^{\mathbb{N}}$  et on définit l'application  $\varphi : E \rightarrow E$  par

$$\varphi((u_n)_{n \in \mathbb{N}}) = (v_n)_{n \in \mathbb{N}} \text{ où } v_n = 4u_{n+2} + 6u_{n+1} + 9u_n, \forall n \in \mathbb{N}.$$

1. Vérifier que  $L$  est une application linéaire.
2. Déterminer son noyau et en donner une base.

**Exercice 7 : Changements de bases**

On considère la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & -3 \\ 1 & 1 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & -2 \end{pmatrix}$

On note  $f$  l'endomorphisme associé à  $A$  relativement à la base canonique de  $\mathbb{R}^4$  que l'on note  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ . Enfin on pose  $v_1 = e_1$ ,  $v_2 = f(e_1)$ ,  $v_3 = e_3$ ,  $v_4 = f(e_3)$

1. Montrer que la famille  $\mathcal{C} = (v_1, v_2, v_3, v_4)$  est une base de  $\mathbb{R}^4$ .
2. Donner la matrice de passage  $P$  de la base  $\mathcal{B}$  à la base  $\mathcal{C}$  et en déduire la matrice de  $f$ .
3. Exprimer les vecteurs  $f(v_1)$ ,  $f(v_2)$ ,  $f(v_3)$  et  $f(v_4)$  en fonction de  $v_1, v_2, v_3$  et  $v_4$  et retrouver l'expression de la matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{C}$ .

**Exercice 8 : Étude d'un endomorphisme sur les polynômes**

On définit l'application  $\varphi : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]$  par  $\varphi(P) = (X^2 - 1)P'' + XP' - 4P$

1. Montrer que  $\varphi$  est un endomorphisme de  $\mathbb{R}[X]$ .
2. Soit  $P \in \mathbb{R}[X]$  tel que  $P \neq 0$ . Déterminer  $\deg(\varphi(P))$ .
3. Donner  $\ker(\varphi)$ .
4. Soit  $n \geq 2$ . On note  $\varphi_n$  la restriction de  $\varphi$  à l'espace  $\mathbb{R}_n[X]$ .
  - (a) Montrer que  $\varphi_n$  est un endomorphisme de  $\mathbb{R}_n[X]$ .
  - (b) Déterminer  $\ker(\varphi_n)$  et dire si  $\varphi_n$  est injective, surjective ou bijective.
  - (c) Déterminer la matrice de  $\varphi_n$  relativement à la base canonique. Retrouver le résultat de la question précédente concernant la bijectivité de l'application  $\varphi_n$ .